

LAS CRÓNICAS CAÓTICAS

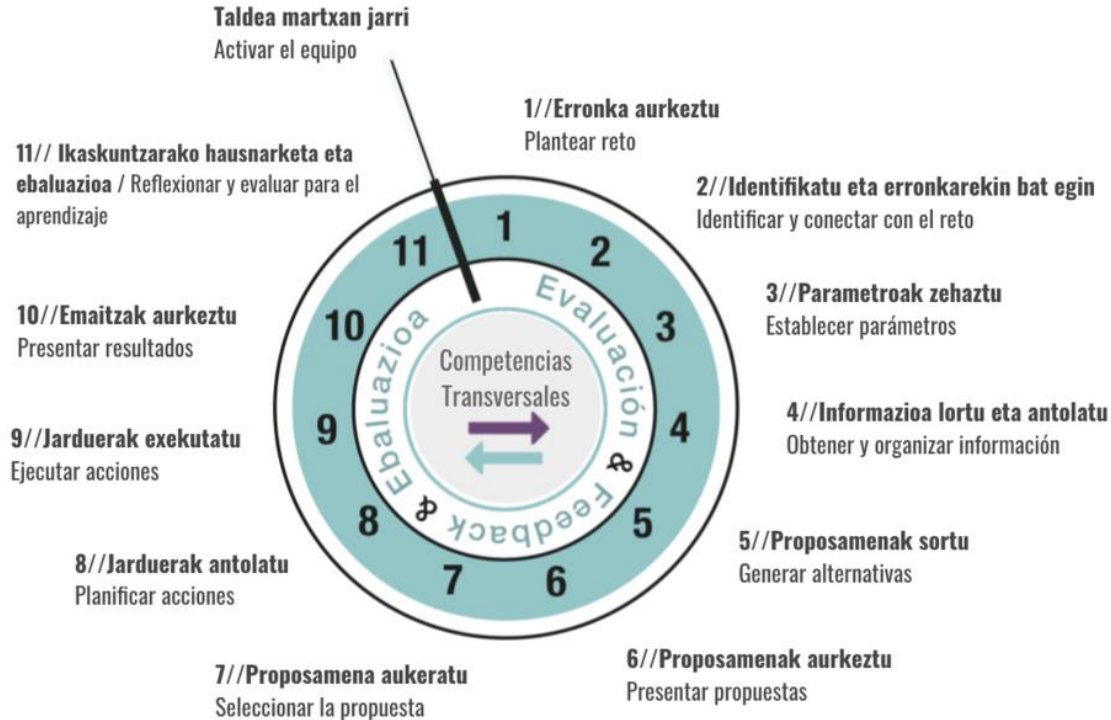
DE

JOSHUA

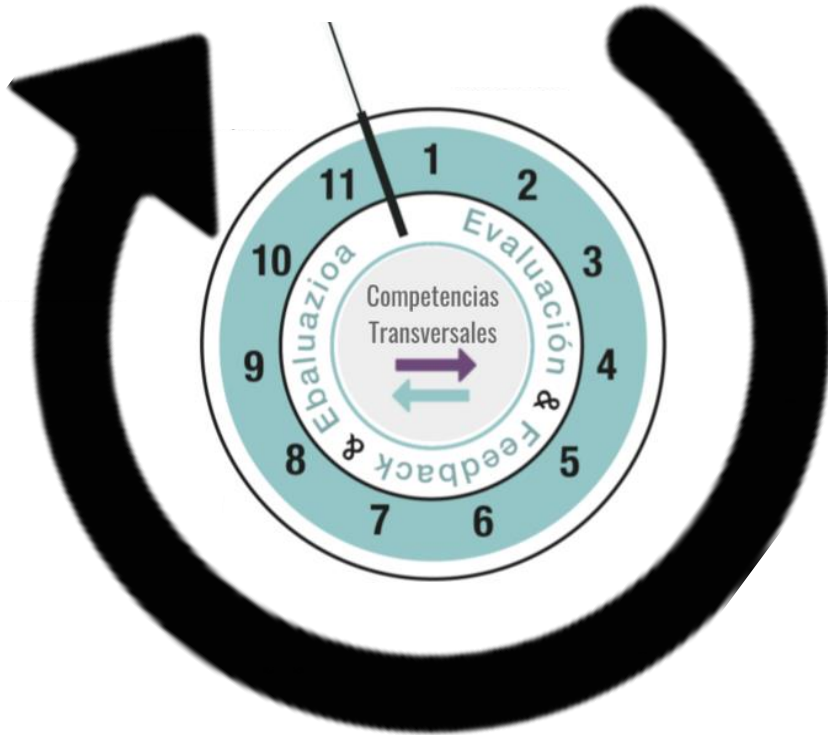
GAKOIA

ETHAZI + SCRUM + GAMIFIKAZIOA

ETHAZI - 11 URRATSAK



SCRUM



SPRINT
2-11 Urratsak

MUTURREKO GAMIFIKAZIOA









9 - LA GLORIA

8 - 29 MONEDAS DE ORO

7 - EL CIRCULO DE INVOCACI...

4 - EL SALVOCONDUCTO A LA ...

6 - LA BUSQUEDA DE LAS RELI...

5 - LA MUNECA DE SANDRINE

3 - LA TORRE DEL SABER

2 - FUNDAMENTOS ARCANOS

1 - PRELUDIO

MISIOAK



MISIOAK (QUESTS)

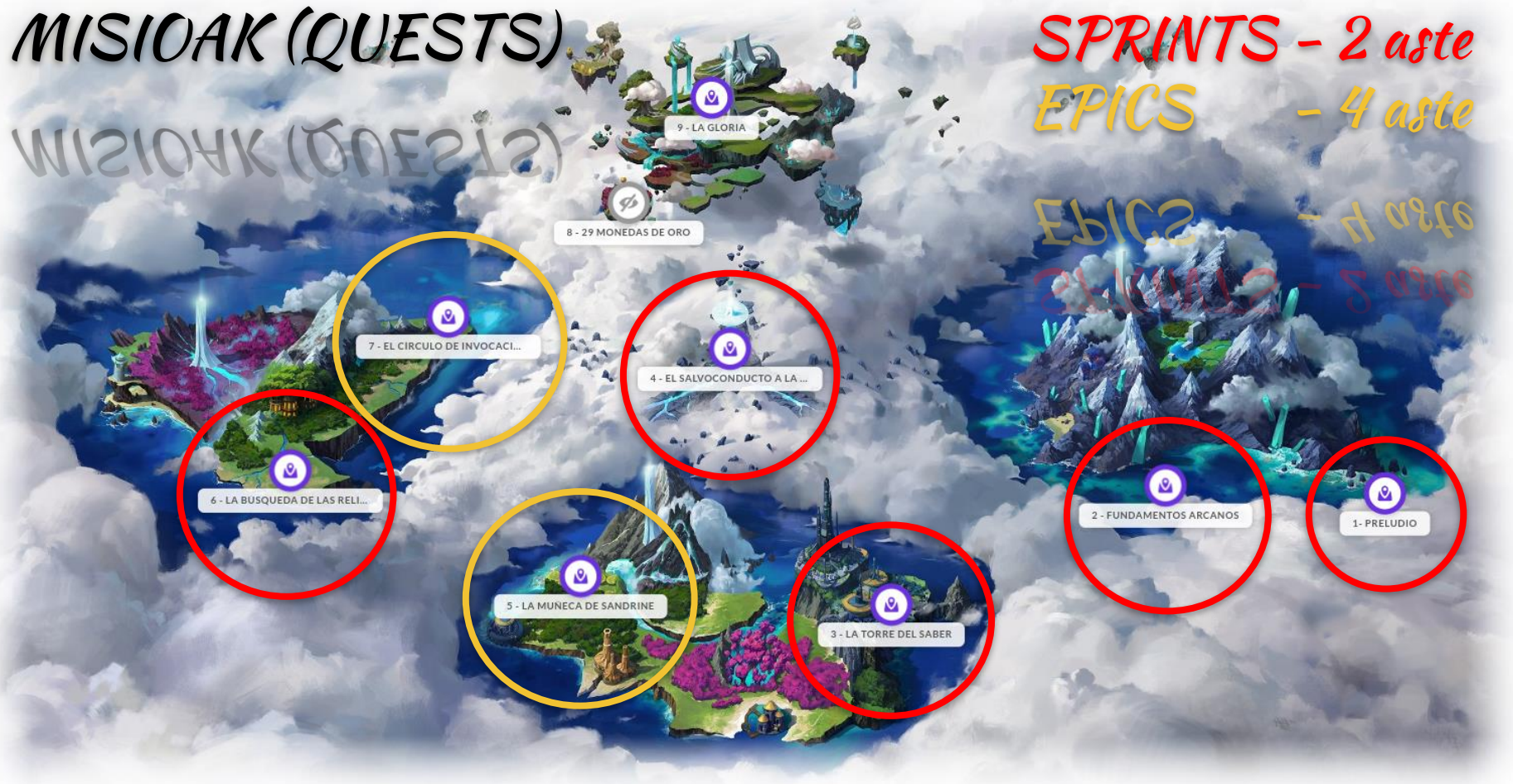
WIZIOAK (QUESTS)

SPRINTS - 2 aste

EPICS - 4 aste

EPICS - 7 aste

EPICS - 5 aste



7 - EL CIRCULO DE INVOCACI...

4 - EL SALVOCONDUCTO A LA ...

6 - LA BUSQUEDA DE LAS RELI...

5 - LA MUNECA DE SANDRINE

3 - LA TORRE DEL SABER

2 - FUNDAMENTOS ARCANOS

1 - PRELUDIO

8 - 29 MONEDAS DE ORO

9 - LA GLORIA

MISIOAK (SPRINTS / EPIC)

- Misio = Erronka
- Istoriako zati bat
- Mugarrietan banatuta (quests)
- Mugarriak Classroom-eko ariketak
- Proiektuaren kudeaketa JIRA eta SLACK-en bitartez
- Amaitzean produktu finalaren zati funtzionala

5. MISIOA



Altar de la Experiencia
El Altar de la Experiencia - La muñeca de ...

Las visiones de Mortimer
La revisión de Mortimer

Revelaciones II
Revelaciones II

Ramas Sinistras
Git Kahoot

Revelaciones
Entregas de evidencias de JIRA y Planifica...

Introducción

Las visiones de Mortimer II
Las visiones de Mortimer II

Yóselin vuelve a la vida

La búsqueda de Yóselin
La búsqueda de la muñeca de Sandrine



Altar de la Experiencia
El Altar de la Experiencia - La muñeca de ...

Las visiones de Mortimer
La revisión de Mortimer

Revelaciones II
Revelaciones II

Ramas Sinistras
Git Kahoot

Revelaciones
Entregas de evidencias de JIRA y Planifica...

Introducción

MUGARRIAK

START

END

Yóselin vuelve a la vida

Las visiones de Mortimer II
Las visiones de Mortimer II

La búsqueda de Yóselin
La búsqueda de la muñeca de Sandrine

EBALUAZIOA



EBALUAZIOA

- Mugarriak ebaluatzen dira Classroom-en bitartez.
- Errubrikak erabiltzen ditugu.
- Errubriken emaitzak = esperientzia puntuak (XP)
- Misioa amaitzean XP puntuak gehitzen dira.
- 1500 XP lortzen direnean pertsonaiak maila igotzen du.
- Misio guztiak amaitzean pertsonaiak lortutako maila ikasleak lortutako ikaskuntza emaitzaren isla da.

MISIOAK - EBALUAZIO UNEAK

- Egunero (dailies): aparteko XP eman dezakete.

- Misioa amaitzean:

Zeharkako kompetentziak: talde lana, inplikazioa...
(Talde-ebaluazioa eta ebaluazio pertsonala)

- Misioaren mugarrietan:

Kompetentzia teknikoak: PANICs, auditoriak, kahoot, bestelakoak...



Altar de la Experiencia

El Altar de la Experiencia - La muñeca de ...

AUDITORIA
+1000 XP



Las visiones de Mortimer

La revisión de Mortimer

AUDITORIA
+1000 XP

SPRINT
EBALUAZIOA

+760 X 2 = 1520 XP (indiv)

+760 X 2 = 1520 XP (team)



Revelaciones II

Revelaciones II



Ramas Sinistras

Git Kahoot



Revelaciones

Entregas de evidencias de JIRA y Planifica...

EXTRA
+200 XP



Introducción



Yóselin vuelve a la vida

AUDITORIA
+1000 XP

Las visiones de Mortimer II

Las visiones de Mortimer II



La búsqueda de Yóselin

La búsqueda de la muñeca de Sandrine

ERRUBRIKAK



SPRINT EBALUAZIOA

TALDE - PERTSONALA

Valoración grupal de la misión / sprint:

Categoría	Criterio de validación	XP adquiridos
Bardo	Sprint no válido	+0 XP
Bribón	HU sin finalizar y sin justificar	+160 XP
Granuja	HU con errores graves	+280 XP
Maese	Sprint finalizado correctamente a falta de alguna HU justificada	+480 XP
Horda	Sprint finalizado correctamente con errores triviales	+600 XP
Épico	Sprint finalizado correctamente	+760 XP

Valoración individual de la misión / sprint:

Categoría	Criterio de validación	XP adquiridos
Espectro	El acólito ha permanecido en forma espectral, con mínima o nula interacción con el entorno	+0 XP
Malabarista	El acólito no ha dado señales de vida en ningún momento y ha sacado el diábolo del zurrón.	+80 XP
Paria	El acólito ha decidido excluirse del grupo asumiendo responsabilidades de poca categoría	+160 XP
Ilusionista	El acólito cree conocer las habilidades, pero la realidad es diferente.	+240 XP
Susurrador	El acólito asume responsabilidades pero su integración en el equipo no es total. Bien sea por poca confianza en sus capacidades técnicas o por soledad.	+280 XP

ERRUBRIKA FINALA

<i>Categoría</i>	<i>Descripción</i>	<i>Rango de niveles</i>
<i>Granuja</i>	<i>El acólito muestra grandes capacidades de subterfugio ante todo tipo de situaciones. El conocimiento que demuestra es insuficiente para poder afrontar retos profesionales, pero domina las artes del escaqueo como ninguno.</i>	<i>1-9</i>
<i>Trovador</i>	<i>El acólito muestra grandes capacidades dialécticas pero sin demostrar un dominio de las habilidades arcanas. El conocimiento que demuestra es insuficiente para poder afrontar retos profesionales, pero sabe cantar y narrar historietas.</i>	<i>10-15</i>
<i>Ilustrado</i>	<i>El acólito muestra grandes capacidades dialécticas además de poseer gran conocimiento en las habilidades arcanas. El conocimiento que demuestra es suficiente para poder afrontar retos profesionales.</i>	<i>16-18</i>
<i>Mentor</i>	<i>El acólito muestra grandes capacidades dialécticas además de mostrar un dominio majestuoso de las habilidades arcanas. Posee la capacidad de tomar el testigo de Mortymer y guiar a su propio equipo de acólitos en cualquier misión.</i>	<i>+18</i>

*Gainditzeko
Level 16+*

A person is sitting on a log in a dark, blue-toned forest at night. The person is wearing a dark, heavy coat and is looking towards a full moon in the sky. The forest is filled with gnarled, moss-covered trees and a body of water in the foreground. The overall atmosphere is mysterious and somber.

ESKERRIK ASKO

ESKERRIK ASKO